

PROLOGUE – CYCLE 2

~

LA CHUTE D'UNE LÉGENDE

Rois et Reines Mythiques se succédèrent au fil des siècles, offrant à Keltios une gloire inégalée. L'Ibérie et la Numidie furent conquises, l'Aliénor annexée suite à un mariage et plus jamais Kalos ne se montra hostile depuis le Serment d'Arceus.

De par l'étendue de ses provinces, dix Cultes furent officiellement instaurés en plus de celui d'Arceus. Cela porta à vingt-et-un le nombre de Légendaires connus, aperçus ou même craints à Keltios... Oui, craints, car deux Légendaires demeuraient honnis dans le royaume : Giratina pour son talent à corrompre le cœur des hommes et Darkrai pour son pouvoir à faire vivre aux êtres vivants leurs pires cauchemars. De plus, nul n'avait oublié la trahison envers Idholis et les conséquences dramatiques que cela eut sur Keltios.

Ainsi, le culte de ces deux dieux était banni, contraignant leurs rares servants à se cacher dans les montagnes ou des terres hostiles, loin de toute civilisation.

Mais l'histoire était amenée à se répéter et le Renégat savait très bien exploiter l'orgueil et la jalousie des souverains pour leur proposer des pactes alléchants. L'une des choses les plus enviées par les voisins de Keltios fut la présence d'un Légendaire aux côtés du Roi Mythique : ce gardien divin dans le camp des Keltes réfrénait leurs envies guerrières ! Or, jamais un monarque avide n'obtiendra la loyauté d'un Légendaire et Arceus le savait très bien.

Pour se venger du pouvoir d'Ardrasil, les Sectes de Darkrai et Giratina firent secrètement alliance et explorèrent Kalos de fond en comble pour retrouver le savoir du Roi maudit et réitérer ses exploits alchimiques. Ils atteignirent leur but et libèrent furtivement leurs deux dieux de leur plan d'existence.

Les événements qui suivirent demeuraient vagues car personne ne fut au courant de leurs manigances, les sectes ayant pris leurs précautions. Une chose était sûre : les Légendaires de Keltios sentirent une perturbation dans les Énergies de la Nature. L'aura d'Arceus disparut ainsi que certains hérauts légendaires...

Tout ceci se produisit sous le règne d'Oromis, initié d'Ynis Witrin et protégé de Suicune. Keltios n'ayant point connu de troubles depuis plusieurs décennies, son paisible règne fut semblable à celui d'Azoth. Grand pacifiste et adorant plus que tout ses Pokémon, militariser son royaume le répugnait. La protection d'un Légendaire suffisait pour dissuader toute action hostile.

Sauf que l'équilibre des choses finit par être bouleversé. Les monarques de Skjaldari, d'Askógr et d'Hélénos reçurent chacun un Légendaire d'un mystérieux groupe. Ce Pokémon leur était obéissant mais surtout plus puissant que la normale et prêt à tuer sans le moindre remord. Une parfaite arme de guerre !

Forts de cette opportunité unique, tous déclarèrent d'une seule voix la guerre à Keltios en 486, mettant fin à trente-cinq années d'un règne paisible.

Durant deux ans, Oromis et ses armées défendirent tant bien que mal son royaume. Grâce au pouvoir de l'amitié, Suicune repoussa de nombreux assauts lancés par des soldats et leurs Pokémons.

Puis arriva l'hiver et la terrible bataille de Taranus. Aguerri par la possession du légendaire Électhor, Thorarn, Roi d'Askógr, invoqua le pouvoir de la foudre puis envahit les monts enneigés surplombant les ruines d'Idholis.

Le choc des deux armées fut terrible. Meurtris par le froid d'Hivrus, terrifiés par l'orage du dieu de la foudre, Pokémons et dresseurs-guerriers se battaient pour leur vie.

Le Roi Oromis fut en première ligne aux côtés de ses prêtres et soldats, brandissant fièrement le Sceptre d'Arceus et son Joyau de Vie comme un porte-étendard. Cela remotivait ses troupes en leur rappelant qu'ils combattaient pour la cause d'Arceus, leur liberté et celle de leurs terres. Ainsi, les Keltos se battirent avec bravoure et honneur, donnant le meilleur d'eux-mêmes. Mais n'empêcha guère la mort de deux illustres prêtres qui laissèrent leurs deux enfants orphelins de père : Aranel et Viviane, enfants qui seront amenés à écrire l'histoire de Keltios... Ainsi est la terrible réalité de la guerre et du sang qui coule !

Lors de cette bataille, le Roi Mythique misa stratégiquement sur la puissance du froid, les pentes enneigées renforçant significativement les attaques de type Glace. Ainsi avait-il équipé Suicune d'un cristal enchanté nommé Cryozélite. Bon nombre d'Askógriens finirent congelés sous son Blizzard divin, et Oromis pouvait compter sur le pouvoir de l'amitié et l'énergie du Joyau de Vie afin de libérer la Force Z.

Les morts s'accumulèrent dans les deux camps. Lassé de cette incertitude, le Roi d'Askógr envoya Électhor annoncer sa venue, déterminé à croiser le regard d'Oromis pour l'affronter en combat Pokémon ! Thorarn savait très bien que le Roi Mythique ne pourra déclinier car l'honneur kelte était sacré aux yeux de son peuple.

Le Légendaire de foudre arriva promptement au-dessus des lignes de front, poussant un cri strident de défi. Levant leurs yeux vers le ciel, les deux camps cessèrent de combattre et firent silence. Thorarn approchait.

S'avancant fièrement devant son armée, le Seigneur du nord pointa Oromis de son sceptre et le défia en duel. Ça sera un combat en un contre un, Légendaire contre Légendaire ! L'issue de ce match déterminera le vainqueur de cette bataille.

Les survivants et leurs créatures magiques firent place pour laisser les deux monarques s'affronter. Ils allaient être témoins d'un événement exceptionnel, le dernier combat de Légendaires remontant à soixante-quatre ans dans le Colisée d'Arceus.

Confiant, Oromis envoya son plus fidèle ami : le magnifique Suicune ! Prêt à défendre son compagnon, la fière créature bondit avec majesté et fit face à Thorarn.

Toisant du regard le brave Légendaire, son adversaire lui opposa Électhor qui sans tarder fit éclater l'orage, pouvoir divin octroyé par Arceus.

Le Monarque des eaux répliqua en invoquant le Vent du Nord, aura mythique qui protège lui et ses alliés du poison et des coups critiques.

Un cor retentit. Le duel entre les légendes s'engagea !

– Plénitude !

– Fatal-Foudre ! crièrent les deux souverains en même temps.

Électhor fut plus rapide et envoya une terrible décharge qui blessa gravement Suicune... tout en voyant sa propre vitalité absorbée par un joyau que Thorarn l'avait forcé à porter ! Le Roi Mythique sentit la souffrance de l'Oiseau de Foudre.

– Quel est celle magie noire ? protesta Oromis !

– Un cadeau d’un vieil ami : l’Orbe Vie ! Cela accroît la colère de mon serviteur et la puissance de ses attaques. Cet objet enchanté sied à merveille à sa personnalité !

– Comme oses-tu le faire souffrir ! Un Légendaire n’obéit à son dresseur que s’il est pur de cœur ! Il ne peut t’être loyal !

L’esprit du Pokémon Aurore fit irruption dans la pensée du Roi Mythique.

– Oromis, ne m’oublies pas ! lui supplia l’esprit de Suicune.

Décontenancé par la puissance de l’attaque adverse, il en avait oublié son propre Pokémon qui par amour envers lui avait tenu le coup. Et lui souffrait beaucoup plus que son adversaire.

– Tiens bon Suicune, je suis à tes côtés ! Trouve la paix en toi.

La pensée de son Roi toucha le cœur du Légendaire qui réussit à outrepasser la douleur et faire le calme en lui, augmenta sa résonance avec le Mana. Mais Oromis avait raté l’opportunité de faire Voile Miroir et n’avait donc plus le choix : il devait attaquer fort et vite en misant sur l’avantage du terrain !

– Suicune ! Que la puissance du Joyau de Vie t’infuse ! Laser Cryogénique !

– Voici donc la puissance mythique de l’amitié ! nargua le Roi d’Askógr. Mais je vais te laisser attaquer histoire de m’amuser un peu plus longtemps. Électhor, utilise Chargeur !

Se sentant plus que jamais uni à son dresseur, Suicune se releva et s’apprêta à lancer sa plus terrible attaque... mais trop lentement aux yeux de Thorarn. Brave Suicune !

L’oiseau de foudre eut le temps d’attirer un éclair pour se charger d’électricité... avant de subir de plein fouet un terrible blizzard à en liquéfier l’air ! Ce fut la dévastatrice Force Z de Suicune, libérée grâce à sa Cryozélite et l’énergie d’Arceus.

Une attaque aussi glaciale aurait dû vaincre Électhor sur le coup. Mais à sa grande surprise, ce ne fut que peu efficace, l’oiseau de foudre ayant relativement peu souffert.

– Impossible ! Comment-a-t-il pu résister à la Glace ? Il aurait dû être vulnérable avec son type Vol ! protesta Oromis.

– Quelle merveille ce Pokémon ! nargua Thorarn. Tu pensais peut-être le mettre KO en un coup avec ta Force Z, mais la bénédiction qu’il a reçu d’un certain Légendaire lui a octroyé un nouveau type... Et maintenant, il est temps d’en finir ! Électhor, déchaîne ta divine puissance ! Que ta Fatal-Foudre ôte la vie à ce misérable Légendaire !

Aguerris par la haine et l’orage, l’oiseau de foudre au cœur obscurci déchaîna une telle puissance qu’il ôta le souffle au Pokémon Aurore ! Même le pouvoir de l’amitié ne put lui sauver la vie face à telle torture ! Car dans le monde des hommes, l’enveloppe charnelle des Pokémon demeure mortelle, même pour un Légendaire.

– Oromis... trop de haine... La douleur fut telle que je ne puis rester dans le monde mortel. Adieu mon ami ! lâcha l’esprit de Suicune avant de rejoindre le monde des âmes défunt.

Ayant ressenti toute sa souffrance, le Roi vaincu se jeta sur la dépouille de sa créature mythique et éclata en sanglots.

– Suicune !! Mon compagnon, non !! Pas mon Pokémon !! Arceus, pourquoi ?

Tous les souvenirs en compagnie de sa créature ressurgirent dans ses pensées. L’émerveillement devant les beautés d’Ynis Witrin, son initiation en tant que dresseur par les prêtresses de l’île, sa rencontre avec Suicune sur la Mer d’Avalon, la Grande-Prêtresse qui lui annonce que le Pokémon Aurore l’avait choisi et désirait éprouver son cœur en le défiant... Et enfin, ce combat mémorable où il prouva sa valeur et réussit à le capturer, scellant sa destinée de Roi Mythique dès que son prédécesseur viendra à s’éteindre.

Quarante-deux années de complicité et de bonheur où il se montra digne de sa confiance. Et tout cela venait de voler en éclats, maintenant, sous ses yeux ! Détruit par l'avidité d'un souverain qui dès le début du match n'eut eu qu'une seule stratégie en tête : prendre la vie de son Pokémon ! Chose tellement répugnante que lui et Suicune n'avaient jamais osé le faire durant leurs combats, même contre ses pires ennemis.

Mais nombreuses furent les pertes tout comme les larmes. Ainsi était la réalité de la guerre et des combats Pokémon en ces temps reculés.

Sachant la bataille gagnée, Thorarn rappela Électhor et abandonna Oromis dans le tourment de ses larmes. Il fut dit que le chagrin du Roi Mythique fut aussi profond et intense que celui qui frappa AZ lorsqu'il perdit sa fleur éternelle.

Ainsi la bataille de Taranus fut perdue et Keltios céda à sa rivale la lande d'Idholis, miroir d'un douloureux souvenir face à Kalos...

Pendant que son armée battait en retraite, Oromis galopa vers Hulis, siège du Temple de Ho-Oh. Arrivé devant l'autel, il supplia le Phénix Sacré de redonner vie à son Pokémon bien-aimé. Ho-Oh refusa, lui reprochant de n'avoir pas su protéger l'être divin qui s'était porté garant de sa sagesse.

Quant à Arceus, la seconde divinité capable de résurrection, nulle trace de sa présence au Temple d'Ardrasil... Pourquoi les Légendaires l'abandonnaient-ils ?

Privé de son seul légendaire titulaire, le Roi Mythique dut abdiquer, tel est le Serment d'Arceus ! Déchiré par le chagrin et la peine, le souverain déchu s'exila, tout comme AZ il y a presque un demi-millénaire. Certains pensèrent qu'il ne supportât pas la perte de Suicune et mit fin à ses jours. D'autres prétendirent qu'il aurait été enlevé par un groupe de bandits, n'ayant guère cherché à se défendre à cause de son tourment. Quoi qu'il en soit, on ne le revit plus jamais...

Le Trône Mythique se retrouvant vacant en ce début de printemps 489, le Conseil Légendaire partit en quête du prochain Roi, celui qui aura la loyauté d'au moins un Légendaire.

L'attente fut de courte durée. Dès le mois suivant, un homme apparut et prétendit à la couronne. C'était Unos, le neveu d'Oromis. Et merveille parmi les merveilles, il était accompagné par Arceus lui-même, le Dieu de tous les Pokémon ! Il n'y avait point l'ombre d'un doute pour le Conseil Légendaire : Unos était le prochain Roi Mythique !

