



**Arceus :** *“Bienvenue dans le royaume merveilleux de Keltios ! Ce monde antique est peuplé de créatures magiques du nom de Pokémon. Fascinés par leurs pouvoirs surnaturels, vous les hommes vous êtes liés à ces êtres, que ce soit comme animaux domestiques, comme paisibles compagnons de jeu ou pour leurs fabuleuses capacités à combattre.*

*Grâce au don du libre arbitre, vous écrirez ensemble l’histoire avec ses ères de paix et de troubles. Mais pour garantir la stabilité de ma Création à travers le Temps et l’Espace, de mes mille bras sont nés les Légendaires. Divins tout comme moi, ils veilleront tel une famille sur l’équilibre du monde et de ses énergies.”*



**Giratina :** *"Mais toute création possède sa face obscure. Dans un monde d’une parfaite stabilité, les énergies seraient privées de toute inertie. Or, ma présence les met en mouvement ! Ainsi, je représente l’imperfection d’Arceus, le côté sombre des sentiments permettant à la lumière de se distinguer. J’existe ! Et je prouverai au Créateur qu’il ne peut nier sa propre part d’ombre, obscurité qu’il a lui-même légué à tout être vivant.”*

# PROLOGUE – CYCLE 1

~

## UNE FLEUR DESTRUCTRICE

Gardiens de l'Énergie de la Nature et de l'équilibre du monde, honorés tels des dieux, les Légendaires étaient source d'admiration pour les hommes. Rares furent les mortels à avoir eu le privilège d'être uni à l'un de ces Pokémon divins, mais cela le fut toujours avec la confiance et l'amitié du Légendaire.

Alors que le monde Pokémon n'était encore qu'à sa préhistoire, d'antiques civilisations nommées Atalante et Lémurie surent obtenir et maintenir l'harmonie avec ces déités, et ce durant de nombreux millénaires de paix et de bienveillance. De cette alliance serait même nés des Légendaires créés de la main de ces peuples, tels les quatre Golems gardiens. Néanmoins, ces civilisations avancées refusaient tout contact avec d'autres peuples, de peur que leur savoir se retrouvât utilisé à de mauvaises fins.

Il fallut attendre la fin de l'Âge de Fer pour que le premier homme du continent puisse avoir le privilège de recevoir le savoir lémurien et atalan. Les Légendaires de son royaume, Xerneas et Yveltal, s'étaient portés garants de sa pureté de cœur ; ce qui lui ouvrit les portes de ces deux îles secrètes.

Cet élu, c'était Azoth, descendant de Morgana de Xeel, Roi de Kalos et maître Alchimiste. Grand pacifiste, il adorait plus que tout sa Floette, unis par un lien d'amitié indéfectible.

Mais le cœur des hommes était propice à la guerre et quelle meilleure arme pour combattre que les Pokémon et leur fabuleuse Énergie Infinie déversant des torrents d'eau, de glace, de foudre ou de flammes ! Ainsi, l'ancienne Kalos se retrouva en guerre contre Keltios, Ibéria et Askógr, il y a trois millénaires au moment où je vous conte cette histoire.

Azoth voulut éviter ce conflit, mais il avait fait le serment de ne jamais utiliser le savoir lémurien hérité des Légendaires pour détruire ou faire le mal. De plus, les enfants d'Arceus refusaient toute ingérence dans les affaires des hommes par respect de leur libre arbitre. Cruel dilemme lorsque tant de pouvoir lui permettrait de mettre fin à la guerre ! Giratina le savait et attendait patiemment le bon moment pour agir...

Les hostilités s'éternisèrent durant seize années et Kalos perdit des terres. Puis l'inexorable finit par se produire : sa Floette bien-aimée – ultime cadeau de sa défunte mère et unique Pokémon qu'il possédait – fut tuée d'un coup de griffe par un Galeking de Keltios. Maudite coutume d'honneur qui l'avait forcé à envoyer son seul Pokémon combattre sur le front !

Aveuglé par la tristesse, le Roi invoqua tous les Légendaires connus de Kalos, les suppliant de redonner vie à sa Floette.

Arceus refusa, expliquant qu'il possédait le libre arbitre et aurait pu éviter l'issue fatale.

Ho-Oh déclina, sentant au plus profond de lui son cœur s'assombrir.

Xerneas accepta. Protecteur des forêts et de Kalos, il tenait en haute-estime le monarque. Mais le Cerf divin expliquait que cela nécessitait d'accumuler dans des pierres de l'Énergie Infinie, l'énergie vitale Pokémon. S'il en réunissait suffisamment, le Légendaire donnera l'étincelle de vie à travers la sienne. Alors sa Floette revivra !

Ainsi Azoth créa la Fleur de Vie, trois menhirs rappelant l'amaryllis. Il plaça quelques Pokémons entre les menhirs de Cromlac'h et incanta pour que les pierres absorbent une part de leur énergie vitale. Le catalyseur marcha mieux que prévu. Quelques secondes suffirent pour que Xerneas accumule l'énergie nécessaire à la résurrection de sa fleur bien-aimée. Alors le Légendaire transmuta ce flux en un rayon de vie. Floette revivait ! Le Roi avait reproduit le pouvoir de Ho-Oh !

Ce succès en appelant un autre : de ce rayon de vie est né aussi la Pierre Philosophale, réplique du pouvoir du Phénix Sacré et œuvre de sa vie. D'une pierre deux coup, il put se donner la vie éternelle, don qu'il partagea avec sa Floette.

Mais au plus profond de son âme, la rage et l'amertume du monarque n'étaient toujours pas apaisés... Craignant de perdre encore sa fleur bien-aimée, Azoth n'avait qu'un seul but : mettre fin à cette guerre qui dure depuis seize ans, maintenant, et par tous les moyens !

Sentant l'obscurité envahir son cœur, le Pokémon Renégat en profita pour le contacter en rêve, lui expliquant qu'il pourra exaucer son vœu s'il le libérait du Monde Distorsion. Il rajouta que le dieu des morts, Yveltal, était lui aussi très tenté par son projet, prêt à briser un tabou en s'ingérant dans sa guerre.

Le souverain accepta le pacte interdit. Dès son réveil, il transmuta sans tarder du métal en Platine, métal alchimique plus pur que le cuivre, l'argent ou même l'or. Grâce à un orbe constitué de ce métal, il réussit à invoquer le maître de l'antimatière à Cromlac'h.

Sentant que Giratina a été libéré, Xerneas, Ho-Oh et ses amis de Lémurie le supplièrent de renvoyer le némésis d'Arceus et ne pas commettre l'inexorable. Mais comment mettre fin à ce monde corrompu par la guerre si ce n'est pas la crainte ? Le monde qui avait fait tant de mal à sa fleur devait payer ! Et cela ne passera que par une seule solution : la destruction de la capitale de Keltios !

Pour cela, Azoth aura besoin de beaucoup d'énergie. Un monde ne pouvant être plus beau sans sacrifice, ainsi Yveltal exigea trente âmes de Pokémon. Le Renégat l'encouragea à puiser l'énergie de mille âmes, lui assurant qu'avec une telle puissance, il serait craint comme un Légendaire et respecté partout sur le continent !

Ce fut une offrande de mille que le monarque choisit pour Cromlac'h. Accompagné de Giratina afin d'asseoir son autorité, le Roi n'eût aucun mal pour réquisitionner les mille créatures parmi ses sujets, même si cela allait lui coûter une forteresse sur le front.

Le rituel fut prêt pour l'équinoxe du printemps. Grâce aux mots de mort de Giratina, Azoth prit en une fraction de seconde la vie des mille Pokémons attachés aux pierres de Cromlac'h. Sa fleur de vie – devenue l'Arme Suprême – rayonnait de son immense offrande d'âmes. Il orienta alors les trois pétales vers Idholis, ville guerrière de Keltios et cible stratégique ; puis ordonna à Yveltal de libérer toute l'Énergie Infinie accumulée en un tir de destruction.

Toute la lumière émanant de la fleur se concentra en une immense boule d'antimatière, puis fut projetée dans le domaine céleste de Rayquaza, loin vers l'est. Mais Yveltal ne s'attendit guère à devoir gérer l'énergie de mille sacrifices ! Conséquence : le Pokémon Annihilation ne parvint point à tout canaliser, l'immense majorité du flux s'étant fragmenté en pluies d'étoiles filantes dans la stratosphère. Néanmoins, le cœur destructeur du tir se maintint et poursuivit fermement sa trajectoire vers sa cible.

Trois minutes plus tard, un petit tremblement de terre balaya Cromlac'h, suivi d'une onde frissonnante, signe que plusieurs dizaines de milliers de vies se furent éteintes d'un seul coup.

L'ironie du sort, c'était que Giratina fut honoré à Idholis, mais laisser mourir ses propres servants ne le gênait pour rien au monde tant qu'il avait l'opportunité de corrompre la création d'Arceus. Quoi qu'il en soit, il félicita le Roi de Kalos pour son acte légendaire qui marquera l'histoire avant de se retirer dans le Monde Distorsion. De son côté, Yveltal était satisfait pour au moins une poignée de siècles et se téléporta loin dans les montagnes pour retourner à l'état de cocon.

Ce jour sombre sonna la fin de l'Âge de Fer et l'avènement de l'Âge de Cristal, car l'Arme Suprême avait dispersé sur terre de nombreux cristaux, gemmes célestes qui marqueront l'histoire future.

\*\*\*

Dès le lendemain, Keltios capitula, terrifiée. L'impact avait détruit la moitié de son armée et la plus grande ville du royaume. Askógr et Ibéria, alarmés du potentiel destructeur de Kalos, signèrent eux aussi un traité de paix promptement.

Azoth fut acclamé par sa seigneurie. Ses Jarls ne pensaient pas que son alliance avec des Légendaires combiné à son savoir alchimique aurait permis à Kalos d'accumuler la force de frappe de mille armées. Grâce à leur aide divine, le Roi avait retrouvé la paix, la plupart des territoires perdus et sa Floette, offrant au monde une nouvelle stabilité.

Mais parallèlement, il fut craint et haï par toutes les provinces alentours, devenant un dieu de la destruction à leurs yeux. De plus, sa Floette finit par comprendre la vérité et décida d'abandonner le terrible monarque qui avait succombé à son côté obscur, souverain maudit par Arceus pour avoir commis l'irréparable ! Azoth voulait que son nom traverse les âges ? Le Pokémon Alpha le condamna à être nommé AZ par les hommes, ne laissant le souvenir de son vrai nom qu'à quelques rares historiens et sa descendance.

Sans sa fleur bien-aimée et accablé par sa réputation de dieu renégat, la vie sans fin du monarque n'avait plus aucun goût. Comment avait-t-il pu succomber aux charmes de Giratina et détruire la vie de milliers d'innocents ? « *Non, ce n'est pas moi, je n'ai jamais voulu être ce dieu de la destruction !* » se tourmentait-il !

AZ finit par abdiquer un mois plus tard et chercha désespérément la rédemption en errant éternellement à la recherche de celle qu'il avait perdue, même si la paix perdura pendant plusieurs décennies à travers le continent.

Durant son errance et sa quête de pardon, AZ put garder sa Pierre Philosophale... Punition d'Arceus en le condamnant à vivre éternellement son tourment ou opportunité pour se racheter ? Peut-être que le roi déchu réussira à trouver la rédemption, lui qui aimait tant les Pokémon et les baignait d'amour... Une chose est sûre : Arceus lui prophétisa que le pardon sera long, car on ne joue pas impunément avec le pouvoir des Légendaires !

Quoi qu'il en soit, l'expérience de l'Arme Suprême bouleversa l'organisation au sein des Légendaires. Les royaumes d'Atalante et de Lémurie furent détruits. La déferlante d'énergie libérée avait réveillé l'énergie primale de Kyogre et Groudon tout en attirant une immense

météorite sur la planète, obligeant Rayquaza à intervenir loin à l'est et à absorber ce trop-plein énergétique. La première Méga-Évolution était née.

Parallèlement, de nombreux cristaux issus du tir de l'Arme Suprême s'étaient éparpillés (dont un énorme tombé sur le site de la futur Flusselles). Ces cristaux furent imprégnés par les fragments d'âme des Pokémon sacrifiés et pourraient reproduire le phénomène de la Méga-Évolution mais avec une énergie malsaine, même si leur potentiel pourrait mettre des siècles à être découvert...

Rayquaza prit alors la décision de révéler à quelques élus le secret de la Méga-Évolution sacrée, celle qui permet à un Pokémon de gagner momentanément en puissance si ses liens avec son dresseur étaient purs et sincères. Le Peuple du Météore fit partie de ces privilégiés.

Finalement, les Légendaires décidèrent d'avoir un lien plus proche avec les humains et pas seulement auprès de quelques élites initiées. Gardiens de la stabilité de la création d'Arceus, ces dieux Pokémon partagèrent leur sagesse avec ceux qu'ils avaient jugés dignes.

Cette philosophie culminera à Ardrasil – nouvelle capitale du royaume de Keltios – à travers le Serment d'Arceus proclamé en l'an 116 de l'Âge du Cristal : « *Seul sera digne du Trône Mythique celui qui aura la loyauté d'au moins un Légendaire.* » Lorsque ces paroles furent prononcées, Arceus offrit aux Keltes le Sceptre de la Création, artefact légendaire orné de son Joyau de Vie.

Ainsi la lignée des Rois Mythiques vit le jour à Keltios, offrant prospérité à ce royaume béni par Arceus. Dracos I<sup>er</sup> et Rayquaza furent les premiers de cette nouvelle dynastie, apportant avec eux le Peuple du Météore et leur savoir sur les terres keltes. En remerciement envers le Créateur, le monarque instaura dès l'année suivante les Cultes des Légendaires, chaque dieu Pokémon étant représenté par un Augure, gardien de sa sagesse.

