

Kainuceau / Arkainu

Lore de la lignée

Habitat :

Originaire des contrées orientales, ce Pokémon s'est installé dans les Déserts d'Huath et d'Aceris ainsi que dans la Lame d'Olimbos. N'occupant pas une place élevée dans la chaîne alimentaire à cause d'un double type désavantageux dans son milieu de vie (car prédaté par les Pokémon de type Sol), il compense par une croissance assez rapide, un rythme de reproduction élevé et une faculté d'adaptation aux climats rudes.

Il affectionne les endroits chauds et volcaniques.

Sa forme évoluée est remarquable pour sa fidélité et son dévouement pour protéger ceux qu'il aime. Il est réputé porter bonheur. C'est pour cela qu'on trouve beaucoup de statues d'Arkainu à l'entrée de certains lieux importants du sud de Keltios ainsi qu'à Ardrasil.

Inspiration :

Ce Fakemon est inspiré du lion et des Komainus au Japon, statues gardiennes placées par paire à l'entrée des lieux importants.

Type :

Né dans la roche et la chaleur des volcans, ce Pokémon est de type Feu/Roche, le rendant très vulnérable à l'Eau et au Sol (et une faiblesse normale face au type Combat). Il profite néanmoins de 7 résistances (dont une critique face au Feu), ce qui en fait un excellent protecteur lorsqu'il n'est pas face à ses prédateurs naturels.

Stats :

Kainuceau est un Pokémon téméraire avec des stats équilibrées et faibles, sauf sa vitesse qui est correcte (malgré son corps de pierre), adaptation nécessaire pour être en mesure de fuir le danger. Un Kainuceau a peu de chance de survivre jusqu'à l'âge adulte, mais dès qu'il se sent prêt à le devenir, il saute dans un bain de lave ou s'expose aux rayonnements d'une Pierre Feu, concrétisant son évolution en Arkainu.

La réussite de son évolution est la preuve que ce Pokémon a su s'adapter aux épreuves de la vie. Gagnant énormément en poids, sa vitesse augmente à peine mais son Attaque et sa Défense deviennent ses points forts. Il devient un fidèle protecteur prêt à tout pour défendre ceux qui lui tiennent à cœur.

En termes de niche stratégique, il est meilleur que Volcaropod et peut occuper un rôle de soutien en combat multi, mais reste fragile défensivement sur le plan spécial. Dans tous les cas, il a une bonne capacité à sweeper sur le plan physique grâce à de puissantes attaques de recul qu'il peut combiner avec son talent Tête de Roc.

Movepool :

Le movepool d'Arkainu est clairement axé sur le physique et les attaques à contrecoup. Offensivement, il ne maîtrise que sur 4 types : Normal, Feu, Roche et Sol ; ainsi que le type Acier si on a recours à des Parchemins techniques ou des Maîtres des capacités. Défensivement, il maîtrise certaines magies de protection tels que Mur de Fer, Air Veinard, Rune Protect, Garde Large, Prévention ou Abri (d'où sa réputation de protecteur) ainsi que la magie du soleil et du feu (Zénith, Tempête Sable et Lame Solaire).

Le petit, quant à lui, se contente d'attaque plus basiques tel que Jet de Pierre, Flammèche, Roue de Feu, Charge ou Béhémot. Son plein potentiel n'est atteint qu'en évoluant.

Caractéristiques de la lignée :

Courbe d'expérience : Rapide (800 000 XP au niveau 100)

Groupe de reproduction : Canidé

Sexe-ratio : 50 % mâles, 50 % de femelles

Douleur de l'évolution : plutôt faible (assez supportable)

Fertilité de l'espèce : Dès le niveau 15

Temps d'éclosion : 3840 pas (15 cycles)

Rappel sur le Gameplay de Sacred Phoenix :

- La table des types est rééquilibrée, ce qui engendrera quelques différences par rapport aux vulnérabilités officielles.
- Les groupes d'œuf seront révisés pour se rapprocher d'une classification phylogénétique plus réaliste des Pokémon.

Kainuceau



Nom : Kainuceau - Kainuling

Espèce : Pokémon Lionceau

Description Pokédex : Ce Pokémon téméraire aime s'aventurer dans le monde sauvage en dépit du danger. Il vit en milieu aride.

Taille : 0,5 m (1'08")

Masse : 10,3 kg (22,7 lbs)

Taux de capture : 140

Expérience de base : 67

Rareté : Peu commun

Tier : Poorly Used – LC

Type : Feu/ Roche

Résistance critique : Feu

Résiste : Normal, Glace, Poison, Vol, Insecte, Fée

Craint : Combat

Vulnérabilité critique : Eau, Sol

Bases stats :

PV : 45

Attaque : 45

Défense : 55

Attaque Spéciale : 41

Défense Spéciale : 43

Vitesse : 65

Total : 294

EV : +1 Vit

Talents :

- **Fuite** : Permet de fuir ou de s'échapper de n'importe quelle situation.
- **Solide Roc (caché)** : Réduit les dégâts subis lorsque le Pokémon est touché par une capacité contre laquelle il est vulnérable.

Dimorphisme sexuel :

Aucun à ce stade de développement

Évolue en **Arkainu** avec une Pierre Feu à partir du **niveau 17**.

Arkainu



Nom : Arkainu - Arkainu

Espèce : Pokémon Gardien

Description Pokédex : Cet intrépide Pokémon arpente les déserts et les volcans. Réputé porter chance, des statues lui sont érigées pour protéger les entrées des lieux importants.

Taille : 1,6 m (5'03")

Masse : 208,0 kg (458.6 lbs)

Taux de capture : 64

Expérience de base : 198

Rareté : Rare

Tier : Never Used

Type : Feu/ Roche

Résistance critique : Feu

Résiste : Normal, Glace, Poison, Vol, Insecte, Fée

Craint : Combat

Vulnérabilité critique : Eau, Sol

Bases stats :

PV : **82** (+37)

Attaque : **91** (+46)

Défense : **104** (+49)

Attaque Spéciale : **62** (+21)

Défense Spéciale : **66** (+23)

Vitesse : **68** (+3)

Total : **473** (+179)

EV : +1 Att, +2 Def

Talents :

- **Corps Ardent** : Peut brûler l'assaillant lorsque le Pokémon subit une attaque de corps-à-corps.
- **Tête de Roc** : Le Pokémon peut utiliser des capacités occasionnant un contrecoup sans perdre de PV.
- **Solide Roc (caché)** : Réduit les dégâts subis lorsque le Pokémon est touché par une capacité contre laquelle il est vulnérable.

Dimorphisme sexuel :

Aucun à ce stade de développement

Movepool inné (par montée de niveau)

Attaque	Type	Cat.	Puis.	Pré.	Souffle	Mana	Niveau		
							Kainuceau	Arkainu	-
							Départ	Hérité d'évo	
							Départ	Hérité d'évo	
							5	Hérité d'évo	
							10	Hérité d'évo	

[illegible]

Movpool acquis (CT, maitre des capacités...)

WIP

[illegible]

Movepool Lumière

WIP

Movepool Obscur

WIP