

Bulbent / Maguorn / Sylvesage

Lore de la lignée

Inspiration :

Ce Fakemon l'un des premiers concepts que j'ai désiré voir dans mon fangame, car il est un hommage aux Ents de l'univers de Tolkien. Keltios étant une terre où la nature s'épanouit et baignée d'une aura de fantasy, y voir un Pokémon arbre (non spectral, coucou Desséliande) était une évidence.

Originellement, la lignée devait avoir deux stades évolutifs, mais Eysselia en a rajouté une troisième avec le stade graine sous la forme de Bulbent, ce qui n'est absolument pas regretté.

Étymologie :

L'étymologie de Bulbent vient de « bulbe » et « Ent »

L'étymologie de Maguorn vient de « mage » et de « huorn ».

L'étymologie de Sylvesage vient de « sylvestre » et de « sage ».

Habitat :

Cette lignée n'est présente que dans les forêts à l'ouest de Keltios à savoir celle d'Elda et de Bréliande. Ces provinces ont en effet de grandes étendues boisées considérées comme sacrées et sont relativement préservées des guerres et de l'activité humaine.

Bulbent est assez rare, son œuf mettant du temps à éclore. Cela est encore plus le cas de ses évolutions, Maguorn n'évoluant que par bonheur, preuve qu'a besoin d'un lieu propice à la paix et la méditation pour s'épanouir.

Sylvesage ne se trouve à l'état naturel que dans la Forêt de Bréliande en tant que Baron.

Type :

La lignée possède le type Plante et Psy. Preuve de la fragilité de la nature, ce double-type souffre de 7 vulnérabilités dont une critique au type Insecte ; même si ce Pokémon est très peu sensible à la Lumière, ne craint plus le poison et gagne une immunité au type Fée grâce au rééquilibrage de Sacred Phoenix.

Il faut aussi noter que Sylvesage ne supporte pas la vue du feu, même si ce n'est pas sa plus grande faiblesse. Cela peut le mettre dans une colère noire qui se traduit par son talent Cran.

Stats :

Bulky sur le plan physique, cette lignée sera très proche de celle de Bétochef antique à savoir : très bons PV et attaque, bonne défense, attaque spéciale correcte, assez faible défense spéciale et faible vitesse.

Il pourra être joué en vitesse avec Chlorophylle + Zénith ou à l'inverse joué en lenteur avec zéro investissement en Vitesse + Distorsion. Quoi qu'il en soit, sa vitesse sera un minimum potable (comme tous les Pokés à Keltios) pour être viable en aventure (environ minimum 50 en base stat vitesse pour la forme finale).

La forme juvénile aura des stats plus homogènes.

Movepool :

De nature lente et bulky, la forme finale de ce Pokémon aura toute la panoplie de type Plante pour staller : Racines, Vampigraine, Encornebois, Synthèse, Vol-Vie, Champ Herbu, Croissance, Zénith... Il a donc tout ce qu'il faut pour se soigner même si son double-type a de nombreuses faiblesses.

Il a même moyen d'explorer des stratégie d'handicap de ses adversaires avec Maléfice Sylvain, Poudre Dodo, Gravité ou Reflet Magik. Distorsion n'est pas à négliger vu sa très faible vitesse.

Concernant son potentiel offensif, il sera plus à l'aise en physique en l'absence de boost, mais Plénitude (qu'il apprend naturellement) lui débloquera un potentiel mixed (Lance-Soleil, Éco-Sphère, Tempête Verte...).

Ceci dit, Yoga (enseignable extérieurement) reste l'option à privilégier pour le transformer en attaquant physique. Dans cette voie, Martobois est sa plus puissante attaque.

Concernant ses pouvoirs psychiques, il peut apprendre Psykoud'Boul (et Coupe Psycho par enseignement) sur le plan physique. Pour ceux privilégiant le spécial, le classique Choc Mental / Rafale Psy / Psyko est aussi disponible.

Il sera capable d'apprendre certaines attaques Combat, Sol et Fée par PT (Parchemin technique), tel qu'Exploforce, Force, Séisme, Telluriforce ou Éclat Magique, mais cela représente les seuls coverage de cette créature sylvestre.

Caractéristiques de la lignée :

Courbe d'expérience : Lente (1 250 000 XP au niveau 100)

Groupe de reproduction : Végétal (Juvénile pour Bulbent)

Sexe-ratio : 50 % mâles, 50 % de femelles

Douleur de l'évolution : Minimale (supportable)

Fertilité de l'espèce : Dès l'évolution en Maguorn

Temps d'éclosion : Lent (40 cycles, soit 10 240 pas)

Réincarnation possible après la mort : Brocélôme

Bulbent



Nom : Bulbent – Bulbent

Espèce : Pokémon Bulbe

Évolue en **Maguorn** par **bonheur** (amitié ≥ 800) à partir du niveau 15.

Description Pokédex : Sa graine n'écloît que dans les forêts préservées. Son cristal est sensible aux émotions des êtres qui l'entourent.

Taille : 0,5 m (1'08")

Masse : 3,1 kg (6,8 lbs)

Taux de capture : 160

Expérience de base : 61

Objet tenu à l'état sauvage : Baie Oran (25 %)

Matière première récupérée par la chasse : Poussière d'Étoile ($\times 0,5$)

Apparence : Seulement une tête

Couleur : Marron

Rareté : Rare

Tier : Poorly Used – LC

Type : Plante / Psy

Types secondaires : Normal, Fée

Immunités : Fée

Résistance critique : Lumière

Résiste : Eau, Électrik, Plante, Combat, Sol, Psy
Craint : Feu, Glace, Vol, Spectre, Ténèbres, Obscur
Vulnérabilité critique : Insecte

Bases stats :

PV : **61**

Attaque : **53**

Défense : **51**

Attaque Spéciale : **50**

Défense Spéciale : **44**

Vitesse : **41**

Total : **300**

EV : +1 PV

Talents :

- **Chlorophylle** : Double la Vitesse du Pokémon s'il y a du soleil.
- **Cran** : Augmente l'Attaque du Pokémon s'il est affecté par une altération de statut.
- **Corps Sain (caché)** : Empêche les stats du Pokémon de baisser à cause d'une capacité ou d'un talent.

Dimorphisme sexuel :

Aucun à ce stade de développement

Maguorn



Nom : Maguorn

Espèce : Pokémon Enture

Évolution de **Maguorn si bonheur élevé** à partir du **niveau 15**

Évolue en **Sylvesage** au **niveau 41**.

Description Pokédex : Le feuillage de ce Pokémon a pu s'épanouir grâce à la méditation et la pureté du lieu dans lequel il vit. Il veille sur les arbres qui l'ont vu grandir.

Taille : 1,0 m (3'03")

Masse : 33,3 kg (73,4 lbs)

Taux de capture : 80

Expérience de base : 123

Objet tenu à l'état sauvage : Baie Panga (6,25 %), Baie Citrus (18,75 %), Baie Oran (50%)

Matière première récupérée par la chasse : Poussière d'Étoile (×1)

Apparence : Quadrupède

Couleur : Marron

Rareté : Rare

Tier : Poorly Used – NFE

Type : Plante / Psy

Types secondaires : Normal, Sol, Fée

Immunités : Fée

Résistance critique : Lumière

Résiste : Eau, Électrik, Plante, Combat, Sol, Psy
Craint : Feu, Glace, Vol, Spectre, Ténèbres, Obscur
Vulnérabilité critique : Insecte

Bases stats :

PV : **96** (+35)
Attaque : **80** (+27)
Défense : **74** (+23)
Attaque Spéciale : **72** (+22)
Défense Spéciale : **64** (+10)
Vitesse : **49** (+8)

Total : **425**

EV : +2 PV

Talents :

- **Chlorophylle** : Double la Vitesse du Pokémon s'il y a du soleil.
- **Cran** : Augmente l'Attaque du Pokémon s'il est affecté par une altération de statut.
- **Corps Sain (caché)** : Empêche les stats du Pokémon de baisser à cause d'une capacité ou d'un talent.

Dimorphisme sexuel :

Présence de petites fleurs blanches dans le feuillage de la femelle alors que ce sont des petits cônes / fruits verts servant à répandre le pollen chez le mâle.
(Non visible sur les sprites.)

Sylvesage



Nom : Sylvesage

Espèce : Pokémon Ent

Évolution de **Maguorn** à partir du **niveau 41**

Description Pokédex : La légende dit que Xerneas aurait créé ce Pokémon en donnant vie à un arbre. Gardien des forêts, il peut vivre des millénaires.

Taille : 2,1 m (6'07")

Masse : 175,5 kg (386,9 lbs)

Taux de capture : 35

Expérience de base : 243

Objet tenu à l'état sauvage : Baguette Tordue (6,25 %), Graine Miracle (18,75 %), Baie Panga (50%)

Matière première récupérée par la chasse : Morceau d'Étoile (×0,75)

Apparence : Quadrupède

Couleur : Vert

Rareté : Très rare

Tier : Rarely Used

Type : Plante / Psy

Types secondaires : Normal, Combat, Sol, Fée

Immunités : Fée

Résistance critique : Lumière

Résiste : Eau, Électrik, Plante, Combat, Sol, Psy

Craint : Feu, Glace, Vol, Spectre, Ténèbres, Obscur

Vulnérabilité critique : Insecte

Bases stats :

PV : **130** (+34)

Attaque : **108** (+28)
Défense : **104** (+30)
Attaque Spéciale : **84** (+12)
Défense Spéciale : **73** (+19)
Vitesse : **51** (+2)

Total : **550**

EV : +3 PV

Talents :

- **Chlorophylle** : Double la Vitesse du Pokémon s'il y a du soleil.
- **Cran** : Augmente l'Attaque du Pokémon s'il est affecté par une altération de statut.
- **Corps Sain (caché)** : Empêche les stats du Pokémon de baisser à cause d'une capacité ou d'un talent.

Dimorphisme sexuel :

Présence de petites fleurs blanches dans le feuillage de la femelle alors que ce sont des petits cônes / fruits verts servant à répandre le pollen chez le mâle.
(Non visible sur les sprites.)

Movepool inné (par montée de niveau ou maître des capacités)

✗ : Attaque impossible à apprendre pour ce stade évolutif ou cette forme

⦿ : Attaque pas encore innée pour ce stade évolutif, mais qui peut être apprise grâce à un enseignement externe.

Gras : Capacité bénéficiant du STAB au moment où elle est apprise.

Italique : Capacité apprise à un moment où une évolution future est requise pour débloquent un STAB ou une affinité secondaire.

Rouge : Anti-STAB car aucune affinité secondaire sur tous les stades d'évolution. Cette capacité consommera plus d'énergie et aura moins de puissance.

Un niveau d'apprentissage de 0 signifie que le Pokémon l'apprend lors de son évolution. Des attaques qui apparaissent au niveau 1 après une évolution peuvent être débloquentées sans CT grâce au Maître des capacités.

Attaque	Type	Cat.	Puis.	Pré.	Niveau d'apprentissage		
					Bulbent	Maguorn	Sylvesage
Plénitude			-	∞	⦿	<i>0</i>	<i>15</i>
Méga-Sangsue			45	100	⦿	<i>1</i>	<i>1</i>
Nœud Herbe			20-120	100	⦿	<i>1</i>	<i>1</i>
Martoboïs			120	100	✗	⦿	<i>0</i>
Aire d'Herbe			80	100	⦿	⦿	<i>1</i>
Gravité			-	∞	✗	⦿	<i>1</i>
Distorsion			-	∞	✗	⦿	<i>1</i>
Reflet Magik			-	∞	✗	⦿	<i>1</i>
<i>Zénith</i>			-	∞	✗	⦿	<i>1</i>
Vole-Vie			25	100	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
Chatouille			-	100	<i>1</i>	<i>1</i>	<i>1</i>
Feuillage			40	100	<i>3</i>	<i>3</i>	<i>3</i>
Choc Mental			50	100	<i>5</i>	<i>5</i>	<i>5</i>
Vampigraine			-	90	<i>7</i>	<i>7</i>	<i>7</i>
Racines			-	∞	<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
Tranch'Herbe			55	95	<i>13</i>	<i>13</i>	<i>13</i>
Rafale Psy			65	100	⦿	<i>15</i>	<i>15</i>
Croissance			-	∞	<i>16</i>	<i>18</i>	<i>18</i>
Poudre Dodo			-	75	<i>20</i>	<i>22</i>	<i>22</i>
Maléfice Sylvain			-	150	<i>20</i>	<i>22</i>	<i>22</i>
Encorneboïs			75	100	✗	<i>30</i>	<i>30</i>
Psykoud'Boul			80	90	<i>28</i>	<i>34</i>	<i>34</i>
Canon Graine			80	100	<i>32</i>	<i>38</i>	<i>38</i>
Synthèse			-	∞	<i>36</i>	<i>42</i>	<i>44</i>
Éco-Sphère			90	100	<i>40</i>	<i>46</i>	<i>50</i>
Psyko			90	100	<i>44</i>	<i>50</i>	<i>56</i>
Tempête Verte			130	90	<i>48</i>	<i>55</i>	<i>62</i>

Movepool obscur et lumière

Les **capacités en bleu** ne font pas parti du movepool inné et ne sont obtenables que par donneur de capacités à partir du moment où le Pokémon a obtenu au moins une fois le type en question et atteint le niveau minimum.

Attaque	Type	Cat.	Puis.	Pré.	Apprise à la place de	Niveau d'apprentissage		
						Bulbent	Maguorn	Sylvesage
Onde Noire			50	100	Choc Mental	5	5	5
Onde Sacrée			50	100		5	5	5
Sapement Obscur			55	100	Racines	10	10	10
Chute Noire			-	100	Psykoud'Boul	28	34	34
Brisure Sacrée			80	100		28	34	34
Fontaine de Vie			-	∞	Synthèse	36	42	44
Sphère Noire			80	∞	Éco-Sphère	40	46	50
Sphère de Lumière			80	∞		40	46	50
Rage Noire			70	100	(Rien)	✗	20	20
Blocage Noir			-	100	(Rien)	✗	✗	15
Lumière du Néant			140	90	(Rien)	✗	✗	50

Movepool acquis (Parchemin technique, donneur des capacités...)

- Les attaques listées ci-dessous ou dans le movepool inné sont toutes légitimes pour ce Pokémon du fait que la Feuille Copieuse – sorte de CT universelle – permet de transférer n'importe quelle capacité d'un Pokémon qui la connaît déjà à un autre.
- Les capacités qui bénéficient du STAB pour au moins une des formes ou un des stades évolutifs sont signalées en **gras**.
- Si une évolution est requise pour débloquent un STAB ou une affinité secondaire et que l'attaque pouvait déjà être apprise avant l'évolution en question, elles sont signalées en *italique*.
- Celles qui n'obtiennent aucune affinité secondaire pour tous les stades évolutifs (anti-STAB) sont signalées en **rouge**.

Attaque	Type	Catégorie	Aptitude		
			Bulbent	Maguorn	Sylvesage
Force Cachée			✓	✓	✓
Retour			✓	✓	✓
Don Naturel			✓	✓	✓
Frustration			✓	✓	✓
Coup d'Boule			✓	✓	✓
Façade			✓	✓	✓

Écho			✓	✓	✓
Brouhaha			✓	✓	✓
Mégaphone			✓	✓	✓
Puissance Cachée			✓	✓	✓
Malédiction			✓	✓	✓
Abri			✓	✓	✓
Clonage			✓	✓	✓
Blabla Dodo			✓	✓	✓
Désherbaffe			✓	✓	✓
Lame Feuille			✓	✓	✓
Balle Graine			✓	✓	✓
Gliss'Herbe			✓	✓	✓
Méga-Sangsue			✓	Inné	Inné
Lance-Soleil			✓	✓	✓
Aire d'Herbe			✓	✓	Inné
Nœud Herbe			✓	Inné	Inné
Giga-Sangsue			✓	✓	✓
Aromathérapie			✓	✓	✓
Doux Parfum			✓	✓	✓
Champ Herbu			✓	✓	✓
Ténacité			✓	✓	✓
Coupe Psycho			✓	✓	✓
Rafale Psy			✓	Inné	Inné
Vague Psy			✓	✓	✓
Force Ajoutée			✓	✓	✓
Plénitude			✓	Inné	Inné
Repos			✓	✓	✓
Mur Lumière			✓	✓	✓
Yoga			✓	✓	✓
Amnésie			✓	✓	✓
Vampibaiser			✓	✓	✓
Soin Floral			✓	✓	✓
Garde Florale			✓	✓	✓
Charme			✓	✓	✓
Attraction			✓	✓	✓
Coupe			✗	✓	✓
Ultralaser			✗	✓	✓
Zénith			✗	✓	Inné
Tempête Florale			✗	✓	✓
Martobois			✗	✓	Inné
Danse Fleurs			✗	✓	✓

Éclate-Roc			✗	✓	✓
Piétisol			✗	✓	✓
Dévorêve			✗	✓	✓
Prescience			✗	✓	✓
Reflet Magik			✗	✓	Inné
Distorsion			✗	✓	Inné
Champ Psychique			✗	✓	✓
Gravité			✗	✓	Inné
Dégommage			✗	✓	✓
Éclat Magique			✗	✓	✓
Brume Mystique			✗	✓	✓
Giga Impact			✗	✗	✓
Barrage			✗	✗	✓
Lame Solaire			✗	✗	✓
Casse-Brique			✗	✗	✓
Force			✗	✗	✓
Exploforce			✗	✗	✓
Trépignement			✗	✗	✓
Séisme			✗	✗	✓
Telluriforce			✗	✗	✓
Abattage			✗	✗	✓