

Limaqua / Flabaqua / Glautilus

Lore de la lignée

Inspiration :

Ce Fakemon est inspiré de diverses limaces marines, notamment les nudibranches, un ordre de mollusques gastéropodes. Plus précisément, Limaqua est une pokémonisation de *Chromodoris lochi*, Flabaqua de *Flabellina affinis* et Glautilus de *Glaucus atlanticus*.

Initialement, ce Fakemon devait être un starter (d'où la répartition de ses stats et son tier correspondant à un tel Pokémon). Mais n'ayant pas été adopté par celui qui m'a demandé de le dessiner, il rejoint donc tout naturellement l'univers de Keltios avec un lore adapté.

Étymologie :

L'étymologie de Limaqua vient de « limace » et « aqua ».

L'étymologie de Flabaqua vient de *Flabellina affinis* et « aqua ».

L'étymologie de Glautilus vient de *Glaucus atlanticus* et de « Nautilus ».

Habitat :

Originaire des eaux chaudes de l'Océan Sélène, ces paisibles mollusques arpentent les fonds marins entre le littoral sud de Keltios et l'Archipel Sélestia. Ils aiment se laisser porter à la surface par les courants marins lorsqu'ils migrent.

Leur énergie psychique est emmagasinée sur la boule qu'ils portent sur leur dos, organe qui migre et se cristallise sur le sommet de leur tête lorsqu'ils deviennent adultes. Lorsqu'ils utilisent leur énergie infinie, l'excroissance dorsale des Limaquas et Flabaquas se met à briller. Chez les Glautilus, ce phénomène se manifeste sur leur cristal et les points clairs de leur dos étoilé. Lorsqu'ils utilisent leurs pouvoirs en banc, les eaux marines s'illuminent telle la voûte céleste. C'est un spectacle beau à voir.

Leur sagesse et leur aptitude innée à la télépathie leur a valu le surnom d'émissaires de Lugia. Ils partagent en effet l'habitat marin et le type Psy avec la Déesse des Océans. Dès qu'un danger survient dans leur habitat, ils envoient un signal de détresse via un sonar télépathique, qui une fois capté par leurs congénères, rediffusent à leur tour l'onde. Un tel message peut arriver jusqu'au littoral. C'est ainsi que des villes côtières ont pu être averties de l'imminence d'un raz-de-marée ou des naufragés secourus en mer : grâce à des Glautilus qui ont relayé l'alerte.

Type :

Limaqua est encore trop immature pour utiliser efficacement ses pouvoirs mentaux et n'a que le type Eau. Mais dès son évolution, il acquiert définitivement le double-type Eau/Psy, lui conférant pas mal de résistances mais aussi six faiblesses.

Stats :

Ne vous fiez pas à leur apparence de limace des mers : dotés d'une intelligence supérieure, les Glautilus savent se montrer redoutables grâce à leurs pouvoirs psychiques, ce qui leur a valu d'être placé au tier Under Used par le Conseil de l'Université d'Ardrasil. Cela est confirmé par leur position honorable dans la chaîne alimentaire océanique au même niveau que Milobellus ou Léviator.

Néanmoins, les stades juvéniles Limaqua et Flabaqua n'ont pas encore développé le plein potentiel de leurs pouvoirs. Pour échapper à leurs prédateurs comme les Colhomards ou les Sharpedos, ils comptent sur leur aptitude à se téléporter, si peu qu'ils arrivent à réagir suffisamment vite.

Concernant la répartition des stats, il s'agit clairement d'un Pokémon orienté sur le spécial. Sa force physique est quasi nulle, et sa défense et vitesse sont au-dessous de la moyenne. Il a par contre une incroyable Attaque spéciale combinée à une défense spéciale et des PV élevés.

Grâce à son accès à Plénitude et un bon coverage, sa niche stratégique privilégiée sera celle de Wallbreaker à condition de faire attention à sa vitesse assez basse et son bulk physique légèrement inférieur à la moyenne. Cela peut être compensé avec la Distorsion et la stat minimale en Vitesse, son talent caché Glissade + la pluie, ou alors en posant les screens afin d'assurer un minimum de Staying power. Sa capacité à tanker est renforcée par son accès aux attaques de soin et aux screens.

Movepool :

Le movepool de la lignée est naturellement basée sur des attaques Eau et Psy, mais aussi sur des attaques de type Poison. En effet, ce Pokémon prédate ceux de type poison face à qui il est résistant. (Dans ma table des types, Psy résiste à Poison.) Les toxines de ses proies se retrouve absorbé et stocké dans des poches spéciales (d'où son talent Hydratation qui l'immunise au poison dans son milieu naturel), ce qui lui permet d'avoir un coverage qui peut surprendre des adversaires. On peut aussi retrouver une aptitude à certaines capacités de type Vol hérité de la maîtrise du psychisme et du pouvoir des océans. Glautilus peut aussi maîtriser Éclat Magique, ce qui lui permet d'avoir une chance de tenir tête à ses prédateurs de type Ténèbres.

Via un Maître des capacités ou un Parchemin technique, il peut apprendre quelques attaques de type Électrik et Glace ainsi que Giga-Sangsue, mais ces types ne font pas parti de ses affinités secondaires et souffriront d'un anti-STAB.

Ce Pokémon étant frêle physiquement, ses capacités offensives sont clairement orientées sur le spécial.

Caractéristiques de la lignée :

Courbe d'expérience : Assez lente (1 100 000 XP au niveau 100)

Groupe de reproduction : Mollusque (Juvénile pour Limaqua)

Sexe-ratio : 100 % hermaphrodite

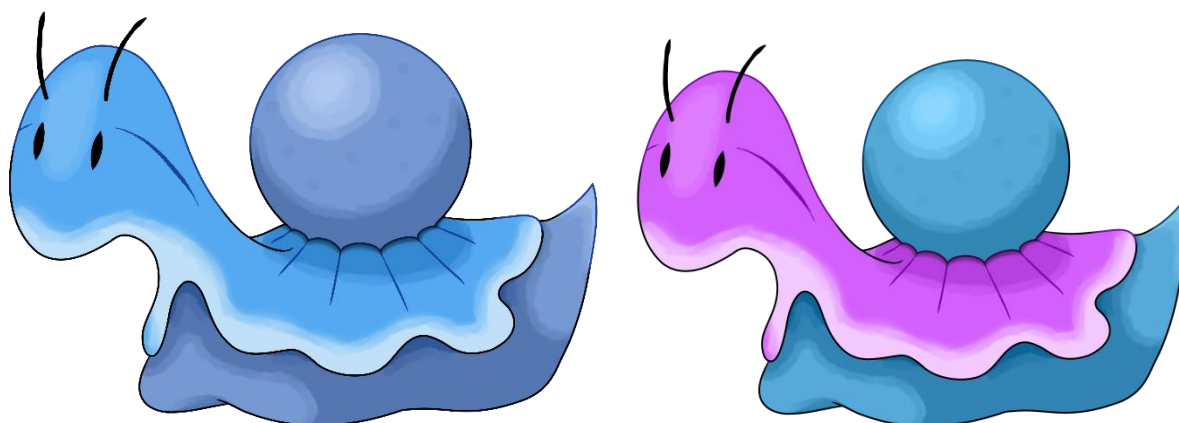
Doubleur de l'évolution : Moyenne (assez supportable)

Fertilité de l'espèce : Dès l'évolution en Flabaqua (soit au niveau 16 minimum)

Temps d'éclosion : Moyen (20 cycles, soit 5 120 pas)

Réincarnation possible après la mort : Viskuse

Limaqua



Nom : Limaqua

Espèce : Pokémon Limace de mer

Évolue en **Flabaqua** à partir du **niveau 16**.

Description Pokédex : Il se nourrit de restes organiques tapissant le fond des océans. La boule sur son dos stocke ses réserves énergétiques.

Taille : 0,3 m (1'00")

Masse : 2,3 kg (5,1 lbs)

Taux de capture : 140

Expérience de base : 62

Objet tenu à l'état sauvage : Aucun

Matière première récupérée par la chasse : Poussière Étoile (×0,4)

Apparence : Serpentin

Couleur : Bleu

Rareté : Rare

Tier : Poorly Used – LC

Type : Eau

Types secondaires : Normal, Poison, Psy

Résiste : Feu, Eau, Glace, Acier

Craint : Électrik, Plante

Bases stats :

PV : **65**

Attaque : **20**

Défense : **48**

Attaque Spéciale : **70**

Défense Spéciale : **66**

Vitesse : **40**

Total : **309**

EV : +1 Att Spé

Talents :

- **Torrent** : Augmente un peu la puissance des capacités de type Eau du Pokémon s'il est blessé, et significativement s'il l'est gravement.
- **Hydratation** : Soigne les altérations de statut du Pokémon quand il pleut ou s'il est en terrain aquatique.
- **Glissade (caché)** : Double la Vitesse du Pokémon s'il pleut ou s'il est en terrain aquatique.

Dimorphisme sexuel :

Aucun, le Pokémon est hermaphrodite.

Flabaqua



Nom : Flabaqua

Espèce : Pokémon Flabelline

Évolution de **Limaqua** à partir du **niveau 16**

Évolue en **Glautilus** à partir du **niveau 32**

Description Pokédex : Flabaqua absorbe et stocke les toxines de ses proies pour les relâcher en cas de menace. Son excroissance sur son dos brille lorsqu'il utilise ses pouvoirs psychiques.

Taille : 0,6 m (2'00")

Masse : 12,5 kg (27.6 lbs)

Taux de capture : 70

Expérience de base : 138

Objet tenu à l'état sauvage : Lichen Lumineux (18,75%)

Matière première récupérée par la chasse : Poussière Étoile (×1)

Apparence : Serpentin

Couleur : Bleu

Rareté : Rare

Tier : Poorly Used – NFE

Type : Eau / Psy

Types secondaires : Normal, Poison, Fée

Immunités : Fée

Résiste : Feu, Eau, Glace, Combat, Poison, Psy, Lumière

Craint : Électrik, Plante, Insecte, Spectre, Ténèbres, Obscur

Bases stats :

PV : **81** (+16)

Attaque : **25** (+5)

Défense : **62** (+14)

Attaque Spéciale : **103** (+33)

Défense Spéciale : **88** (+22)

Vitesse : **50** (+10)

Total : **409** (+100)

EV : +2 Att Spé

Talents :

- **Torrent** : Augmente un peu la puissance des capacités de type Eau du Pokémon s'il est blessé, et significativement s'il l'est gravement.
- **Hydratation** : Soigne les altérations de statut du Pokémon quand il pleut ou s'il est en terrain aquatique.
- **Glissade (caché)** : Double la Vitesse du Pokémon s'il pleut ou s'il est en terrain aquatique.

Dimorphisme sexuel :

Aucun, le Pokémon est hermaphrodite.

Glautilus



Nom : Glautilus

Espèce : Pokémon Glaucus

Évolution **de Flabaqua** à partir du **niveau 32**

Méga Gemme : (aucune)

Description Pokédex : Intelligent et doté de puissants pouvoirs psychiques, les marins le surnomment « le sage de l'océan ». On dit que ce Pokémon est l'émissaire de Lugia.

Taille : 1,0 m (3'03")

Masse : 17,5 kg (38.6 lbs)

Taux de capture : 35

Expérience de base : 238

Objet tenu à l'état sauvage : Joyau Psy (18,75%), Lichen Lumineux (50%)

Matière première récupérée par la chasse : Poussière Étoile (×2)

Apparence : Serpentin

Couleur : Bleu

Rareté : Très rare

Tier : Under Used

Type : Eau / Psy

Types secondaires : Normal, Poison, Vol, Fée

Immunités : Fée

Résiste : Feu, Eau, Glace, Combat, Poison, Psy, Lumière

Craint : Électrik, Plante, Insecte, Spectre, Ténèbres, Obscur

Bases stats :

PV : **104** (+23)

Attaque : **30** (+5)

Défense : **71** (+9)

Attaque Spéciale : **141** (+38)

Défense Spéciale : **111** (+23)

Vitesse : **68** (+18)

Total : **525** (+116)

EV : +3 Att Spé

Talents :

- **Torrent** : Augmente un peu la puissance des capacités de type Eau du Pokémon s'il est blessé, et significativement s'il l'est gravement.
- **Hydratation** : Soigne les altérations de statut du Pokémon quand il pleut ou s'il est en terrain aquatique.
- **Glissade (caché)** : Double la Vitesse du Pokémon s'il pleut ou s'il est en terrain aquatique.

Dimorphisme sexuel :

Aucun, le Pokémon est hermaphrodite.

Movepool inné (par montée de niveau ou maître des capacités)

✕ : Attaque impossible à apprendre pour ce stade évolutif ou cette forme

☉ : Attaque pas encore innée pour ce stade évolutif, mais qui peut être apprise grâce à un enseignement externe.

Gras : Capacité bénéficiant du STAB au moment où elle est apprise.

Italique : Capacité apprise à un moment où une évolution future est requise pour débloquent un STAB ou une affinité secondaire.

Rouge : Anti-STAB car aucune affinité secondaire sur tous les stades d'évolution. Cette capacité consommera plus d'énergie et aura moins de puissance.

Un niveau d'apprentissage de 0 signifie que le Pokémon l'apprend lors de son évolution. Des attaques qui apparaissent au niveau 1 après une évolution peuvent être débloquentées sans CT grâce au Maître des capacités.

Attaque	Type	Cat.	Puis.	Pré.	Niveau d'apprentissage		
					Limaqua	Flabaqua	Glautilus
Acide			40	100	☉	<i>1</i>	<i>1</i>
Bulles d'O			65	100	☉	<i>1</i>	<i>1</i>
Rafale Psy			65	100	☉	<i>1</i>	<i>1</i>
Siphon			35	85	✕	☉	<i>1</i>
Relâche			120-480	100	☉	☉	<i>1</i>
Anneau Hydro			-	∞	☉	☉	<i>1</i>
Suc Digestif			-	150	☉	☉	<i>1</i>
Échange Psy			-	120	☉	☉	<i>1</i>
Vœu Soins			-	∞	✕	✕	<i>1</i>
Entrave			-	150	✕	✕	<i>1</i>
Hypnose			-	60	✕	✕	<i>1</i>
Dard-Venin			20	100	1	<i>1</i>	<i>1</i>
Acidarmure			-	100	3	3	3
Écume			25	100	6	6	6
Pistolet à O			40	100	10	<i>10</i>	<i>10</i>
Choc Mental			50	100	13	<i>13</i>	<i>13</i>
Téléport			-	∞	16	16	<i>16</i>
Vibraqua			60	100	19	20	<i>20</i>
Avale			-	∞	22	24	<i>24</i>
Stockage			-	∞	22	24	<i>24</i>
Extrasenseur			80	100	25	28	<i>28</i>
Plénitude			-	∞	28	32	<i>32</i>
Surf			90	100	✕	✕	37
Danse Pluie			-	∞	31	37	42
Force Ajoutée			20-300	100	34	42	47
Soins			-	∞	37	47	52
Éclat Magique			80	100	✕	☉	58

Hydrocanon			120	85	40	52	64
Prescience			120	100	✗	57	70

Movepool obscur et lumière

Les **capacités en bleu** ne font pas parti du movepool inné et ne sont obtenables que par donneur de capacités à partir du moment où le Pokémon a obtenu au moins une fois le type en question et atteint le niveau minimum.

Attaque	Type	Cat.	Puis.	Pré.	Apprise à la place de	Niveau d'apprentissage		
						Limaqua	Flabaqua	Glautilus
Assaut Noir			40	100	Écume	6	6	6
Assaut Sacré			40	100		6	6	6
Onde Noire			50	100	Choc Mental	13	<i>13</i>	<i>13</i>
Onde Sacrée			50	100		13	<i>13</i>	<i>13</i>
Froid Noir			75	100	Extrasenseur	25	28	<i>28</i>
Froid Céleste			75	100		25	28	<i>28</i>
Ciel Noir			-	∞	Danse Pluie	31	37	42
Sigil de Lumière			-	∞		31	37	42
Sapement Obscur			55	100	Soin	37	47	52
Fontaine de Vie			-	∞		37	47	52
Typhon Noir			90	100	Éclat Magique	✗	✗	58
Chute Noire			-	100	Prescience	✗	57	70
Lumière du Néant			140	90		✗	57	70
Folie Noire			65	100	(Rien)	10	10	10

Movepool acquis (Parchemin technique, donneur des capacités...)

- Les attaques listées ci-dessous ou dans le movepool inné sont toutes légitimes pour ce Pokémon du fait que la Feuille Copieuse – sorte de CT universelle – permet de transférer n'importe quelle capacité d'un Pokémon qui la connaît déjà à un autre.
- Les capacités qui bénéficient du STAB pour au moins une des formes ou un des stades évolutifs sont signalées en **gras**.
- Si une évolution est requise pour débloquent un STAB ou une affinité secondaire et que l'attaque pouvait déjà être apprise avant l'évolution en question, elles sont signalées en *italique*.
- Celles qui n'obtiennent aucune affinité secondaire pour tous les stades évolutifs (anti-STAB) sont signalées en **rouge**.

Attaque	Type	Catégorie	Aptitude		
			Limaqua	Flabaqua	Glautilus
Façade			✓	✓	✓
Frustration			✓	✓	✓
Retour			✓	✓	✓
Force Cachée			✓	✓	✓
Puissance Cachée			✓	✓	✓
Relâche			✓	✓	Inné
Abri			✓	✓	✓
Blabla Dodo			✓	✓	✓
Clonage			✓	✓	✓
Régénération			✓	✓	✓
Bulles d'O			✓	Inné	Inné
Saumure			✓	✓	✓
Aire d'Eau			✓	✓	✓
Anneau Hydro			✓	✓	Inné
Giga-Sangsue			✓	✓	✓
Brume			✓	✓	✓
Ténacité			✓	✓	✓
Rafale Psy			✓	Inné	Inné
Vague Psy			✓	✓	✓
Repos			✓	✓	✓
Amnésie			✓	✓	✓
Boost			✓	✓	✓
Échange Psy			✓	✓	Inné
Acide			✓	Inné	Inné
Cradovague			✓	✓	✓
Bombe Beurk			✓	✓	✓
Toxik			✓	✓	✓
Suc Digestif			✓	✓	Inné
Attraction			✓	✓	✓
Plaquage			✗	✓	✓
Siphon			✗	✓	Inné
Ébullition			✗	✓	✓
Psykoud'Boul			✗	✓	✓
Psyko			✗	✓	✓
Voile Miroir			✗	✓	✓
Synchropeine			✗	✓	✓
Vaste Pouvoir			✗	✓	✓
Dissonance Psy			✗	✓	✓
Mur Lumière			✗	✓	✓

Protection			×	✓	✓
Échange			×	✓	✓
Anti-Soin			×	✓	✓
Lévikinésie			×	✓	✓
Champ Psychique			×	✓	✓
Éclat Magique			×	✓	Inné
Giga Impact			×	×	✓
Ultralaser			×	×	✓
Flash			×	×	✓
Cascade			×	×	✓
Plongée			×	×	✓
Ocroupi			×	×	✓
Hydroblast			×	×	✓
Tonnerre			×	×	✓
Fatal-Foudre			×	×	✓
Onde de Choc			×	×	✓
Cage Éclair			×	×	✓
Orage			×	×	✓
Laser Glace			×	×	✓
Blizzard			×	×	✓
Buée Noire			×	×	✓
Chute de Neige			×	×	✓
Lame d’Air			×	×	✓
Vent Violent			×	×	✓
Dévorêve			×	×	✓
Force Cosmique			×	×	✓
Gravité			×	×	✓
Distorsion			×	×	✓
Zone Étrange			×	×	✓
Zone Magique			×	×	✓
Pouvoir Antique			×	×	✓
Rayon Gemme			×	×	✓
Ouragan			×	×	✓
Brume Mystique			×	×	✓