



Comment installer le jeu ?

Téléchargez le jeu, puis décompressez l'archive 7z avec le logiciel libre 7-zip ou un équivalent. Une fois décompressé, le jeu est prêt à jouer et se lance en cliquant sur « SacredPhoenix.exe ». Le jeu étant basé sur RPG Maker XP, seul Windows est compatible. Il est néanmoins possible de jouer sur Linux en utilisant un émulateur tel que Wine.

Quelle est la configuration minimale ?

Il est nécessaire d'avoir une puce graphique capable d'afficher des textures en 4096 pixels. N'importe quelle carte graphique dédiée le peut, mais c'est rarement le cas des chipsets graphiques intégrés aux CPU.

Si la première carte du jeu est entièrement noire et que vous ne voyez que les PNJs, c'est que votre PC n'est pas assez puissant.

Peut-on jouer sur smartphone avec JoiPlay ?

Contrairement à Pokémon Essentials, le moteur de jeu ne fonctionne pas avec JoiPlay. L'erreur suivante sera systématiquement affichée :

```
> RPG Maker Plugin for JoiPlay  
> Script '000' line Config: NameError occurred.  
> uninitialized constant Config::PARGV  
> [OK]
```

Il semblerait cependant que AMD Link pour Android fonctionnerait. À tester...

Où sont les sauvegardes ?

Elles sont dans le dossier « Saves » situé à la racine du jeu.

Lorsque vous faites une mise à jour, le dossier « Saves » de la nouvelle version téléchargée est toujours vide afin de ne pas écraser votre progression.

Le jeu ne démarre pas (“No such file or directory @ rb_sysopen - Saves/settings.ini” dans le Error.log)

C'est parce que le dossier « Saves » (présent lorsque le jeu a été décompressé) n'est plus présent à la racine du projet. Vous avez dû probablement le supprimer. Recréez ce dossier (un dossier vide suffit) et le jeu pourra de nouveau démarrer en générant les fichiers de configuration dont il a besoin.

Comment mettre à jour le jeu ?

Sacred Phoenix se met à jour « à l'ancienne », c'est-à-dire en retéléchargeant le jeu et en transférant ses sauvegardes de l'ancien vers le nouveau dossier.

La procédure de mise à jour sera simplifiée lorsqu'un launcher aura pu être codé. En attendant, les mises à jour majeures arrivent environ tous les 4 mois et sont annoncées sur le Discord. Vous pouvez aussi vérifier si vous avez la mise à jour la plus récente en comparant le numéro de version indiqué sur la présentation avec celle indiquée au démarrage d'une nouvelle partie.

Comment changer la résolution ou jouer en plein écran ?

En l'absence de launcher, il faut lancer une partie, terminer l'introduction et accéder aux options depuis le menu de jeu. Un paramètre permet de jouer dans diverses résolutions, dont le plein écran. Cette option est sauvegardée dans le fichier "settings.ini" situé dans le dossier Saves et sera donc conservé au prochain démarrage du jeu.

À terme, il est prévu que les options soient accessibles dès le menu principal ou à travers un launcher.

Le jeu est-il crypté ?

Non, le jeu est entièrement décompilé. Si cela peut aider ou inspirer les autres makers, je partage avec plaisir, de plus que toutes les ressources originales du projet sont libres de droit (CC BY-SA).

Il se peut qu'une version cryptée soit proposée en parallèle afin d'éviter le chargement (et la copie lors de l'installation) de plus de 10000 fichiers. Le temps de lancement du jeu sera ainsi optimisé.